



Unione Europea

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la programmazione e la Gestione delle
Risorse Umane, Finanziarie e Strutturali
Direzione Generale per interventi in materia di Edilizia
Scolastica per la gestione dei Fondi Strutturali per
l'Istruzione e per l'Innovazione Digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE)

UFFICIO SCOLASTICO REGIONALE PER LA SARDEGNA

DIREZIONE DIDATTICA STATALE SELARGIUS 2

VIA DELLE BEGONIE 1 - 09047 SELARGIUS CA

Codice Fiscale: 92026380920 Codice Meccanografico: CAEE03100A

Tel. 070570038 e-mail caee03100a@istruzione.it PEC caee03100a@pec.istruzione.it

Sito web: www.secondocircoloselargius.edu.it

All'Insegnante
Teresina Tocco
Sede

All'Albo
Al sito web-Amministrazione trasparente

Oggetto: Fondi Strutturali Europei – Progetto Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020. Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, n. 2669/2017, Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE), Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A “Competenze di base”. Autorizzazione progetto codice 10.2.2A-FSEPON-SA-2018-127. Titolo del Progetto: “DAL CODING ALLA ROBOTICA EDUCATIVA”. CUP del Progetto: G78H17000510007.

Lettera di incarico Insegnante esperto interno Teresina Tocco.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

VISTO l’Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, n. 2669/2017, Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE), Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A “Competenze di base”, e il relativo finanziamento comunicato con nota autorizzativa M.I.U.R. Prot. n. AOODGEFID/28251 del 30/10/2018;

VISTE le deliberazioni degli OO.CC. competenti, relative alla presentazione della candidatura e alla realizzazione del progetto con inserimento nel P.T.O.F. in caso di ammissione al finanziamento (Collegio dei Docenti – deliberazione n. 32 del 26.03.2018 e Consiglio di Istituto – deliberazione n. 8 del 19.04.2017);

VISTA la candidatura del 19/05/2017 12:12:07e relativa convalida del 25/05/2017;

VISTA la nota prot. AOODGEFID/28251 del 30/10/2018 con la quale la Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l’istruzione e per l’innovazione digitale – Uff. IV del MIUR ha comunicato che è stato autorizzato il progetto dal titolo “**DAL CODING ALLA ROBOTICA EDUCATIVA**” – codice 10.2.2A-FSEPON-SA-2018-127, proposto da questa Istituzione Scolastica **per un importo pari a Euro € 24.889,50**;

VISTA la nota prot. n. AOODGEFID/31732 del 25/07/2017, contenente *l’Aggiornamento delle linee guida dell’Autorità di Gestione per l’affidamento dei contratti pubblici di servizi e forniture di importo inferiore alla soglia comunitaria, diramate con nota del 13 gennaio 2016, n. 1588*;



Unione Europea

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la programmazione e la Gestione delle
Risorse Umane, Finanziarie e Strumentali
Direzione Generale per interventi in materia di Edilizia
Scolastica per la gestione dei Fondi Strutturali per
l'Istruzione e per l'Innovazione Digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE)

VISTA la nota prot. n. AOODGEFID/34815 del 02/08/2017, contenente chiarimenti in merito alle *Attività di formazione – Iter di reclutamento del personale “esperto” e relativi aspetti di natura fiscale, previdenziale e assistenziale;*

VISTA la successiva nota MIUR di errata corrige Prot. n. 35926 del 21.09.2017 con la quale si danno disposizioni in merito all'iter di reclutamento del personale “esperto” e dei relativi aspetti di natura fiscale, previdenziale e assistenziale;

VISTI i Regolamenti UE e tutta la normativa di riferimento per la realizzazione del suddetto progetto;

VISTE le indicazioni del MIUR per la realizzazione degli interventi;

VISTO il D.P.R. n. 275/99, Regolamento dell'autonomia;

VISTO il decreto del 28.11.2019 del Dirigente Scolastico di inserimento nel PTOF 2019/2022 – annualità 2019/2020 del Progetto PON/FESR **“Dal coding alla robotica educativa”** e l'assunzione del medesimo al Programma Annuale per l'esercizio finanziario 2020 per l'importo di **Euro 24.889,50;**

VISTE le schede dei costi per singolo modulo;

VISTO il D.I. 28 agosto 2018 n. 129, concernente “Regolamento recante istruzioni generali sulla gestione amministrativo-contabile delle istituzioni scolastiche”,

VISTO il proprio Regolamento per la disciplina degli incarichi al Personale interno ed esperti esterni, approvato dal Consiglio di Istituto con deliberazioni n. 34 e 35 del 26.01.2018;

VISTO l'Avviso pubblico rivolto al personale interno per il reclutamento di esperti e tutor per la realizzazione del Progetto Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento” 2014-2020. Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE), Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A “Competenze di base”, pubblicato all'albo dell'Istituzione Scolastica il 21.11.2019, diffuso anche mediante circolare interna, e la determinazione del 03.12.2019 del Dirigente Scolastico di riapertura dei termini per le candidature;

VISTO il verbale della Commissione giudicatrice delle candidature del 29.11.2019 e le candidature presentate a seguito della riapertura dei termini;

NOMINA

L'Insegnante **TERESINA TOCCO**, in servizio presso questa Istituzione Scolastica con C.T.I., Esperto interno per i moduli **“Dal coding alla robotica educativa4”**.

L'Esperto dovrà:

1. redigere un puntuale progetto didattico relativamente alle tematiche previste dal Modulo;
2. partecipare agli incontri per l'organizzazione dei progetti formativi presso l'Istituzione Scolastica;
3. tenere gli incontri formativi sulle specifiche tematiche oggetto dell'incarico ricevuto, secondo il calendario stabilito dalla Scuola;
4. collaborare alla somministrazione on line di un questionario in itinere ed uno finale al fine di verificare l'andamento e gli esiti della formazione e delle attività didattico-organizzative;
5. interagire con il Referente Valutazione per il monitoraggio e la valutazione dell'impatto e dei risultati delle attività;
6. provvedere alla stesura di una dettagliata relazione finale.



Unione Europea

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la programmazione e la Gestione delle
Risorse Umane, Finanziarie e Strumentali
Direzione Generale per interventi in materia di Edilizia
Scolastica per la gestione dei Fondi Strutturali per
l'Istruzione e per l'Innovazione Digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE)

7. tenere aggiornata di tutti i contenuti richiesti la piattaforma GPU per la parte di propria competenza.

L'incarico ha decorrenza immediata e validità sino all'espletamento di tutte le procedure riferite alla totale realizzazione del progetto, compresa la rendicontazione, per **complessive 30 ore**.

Il compenso orario è stabilito in **Euro 70,00** (settanta/00 euro) al Lordo Stato, comprensivo dell'IRAP 8,50% e INPS ex INPDAP 24,20 a carico dell'Istituzione Scolastica e ogni altro onere di natura fiscale, previdenziale ed assistenziale che dovesse intervenire per effetto di nuove disposizioni normative, anche della eventuale quota a carico della Scuola. La retribuzione dei compensi avverrà a seguito dell'effettiva erogazione dei finanziamenti FSE richiesti e previa verifica dell'effettivo svolgimento e documentazione delle attività dell'Esperto.

Selargius, 13.12.2019

Il Dirigente Scolastico
Dott.ssa Claudia Aroni

DOCUMENTO FIRMATO DIGITALMENTE 